

Liga War of the Spark – Regulamento

1. A liga irá decorrer até ao Prerelease de Core Set 2020. Terá início a 4 de maio de 2019 e terminará no sábado correspondente ao dia do Prerelease de Core Set 2020. Serão um total de 13 rondas.

2. Cada jogador iniciará a liga com um Sealed Deck de seis boosters de War of the Spark. E terá acesso a um total máximo de 4 boosters extra.

Os boosters extra poderão ser abertos e adicionados à pool de cartas da Liga nas datas determinadas:

- 1.º booster extra - 18 de Maio
- 2.º booster extra - 25 de Maio
- 3.º booster extra - 8 de Junho
- 4.º booster extra - 15 de Junho

Todos os jogadores poderão abrir o booster extra correspondente a partir destas datas, independentemente do número de jogos jogados até ao momento.

3. Em cada patamar (Spellshaper, Archmage e Planeswalker), cada jogador poderá apenas jogar com cada oponente uma vez.

4. Preços:

- 20,00 € - Pack Inicial (6 Boosters de War of the Spark)

- 3,50 € - Booster Extra (1 Booster de War of the Spark) (Opcional para “Pack Inicial”)

- 30,00 € - Pack Completo (10 Boosters de War of the Spark, apenas será fornecido no ato de inscrição os 6 boosters iniciais, podendo os restantes ser levantados na Level Up Gaming Lounge a partir das respetivas datas)

5. O material para a liga pode ser adquirido a qualquer momento na receção da Level Up Gaming Lounge.

6. No início da liga um jogador também inscrito na liga que não o próprio ou um funcionário do staff da Level Up Gaming Lounge deverá abrir a pool e registar a mesma em folha própria. O mesmo deverá ser efetuado para os boosters extra.

7. Os baralhos deverão ter um mínimo de 40 Cartas. Cada jogador deverá ter os seus próprios terrenos básicos para adicionar ao baralho.

8. Os jogos terão de ser realizados na Level Up Gaming Lounge, podendo ser realizados em horário livre, sendo que as folhas de registo de jogos estarão sempre na posse da staff da Level Up Gaming Lounge, as folhas deverão ser sempre entregues de modo a permanecerem sempre na Level Up Gaming Lounge. O adversário e o próprio têm o direito de consultar a lista da pool e a folha de resultados sempre que o desejar.

9. Um jogador não poderá recusar um desafio sem um motivo válido, isso implicará uma derrota automática. (Neste ponto apela-se ao bom senso de todos os jogadores)

10. Os resultados deverão ser registados em folha própria onde ambos têm de assinar os jogos. No final da liga as folhas de registo serão verificadas e os resultados publicados e afixados no site do MtG Évora em www.mtgevr.com.

11. Se um jogador dropar da liga a sua folha contará na mesma para os resultados finais.

12. Caso um jogador faça um jogo que apenas conte para um dos jogadores (caso um dos jogadores já tenha os jogos todos feitos) isso deverá estar explícito na folha em que se regista o resultado e terá de ser assinado por ambos.

13. Todos os resultados serão cruzados, caso um dos resultados não estiver bem preenchido será eliminado da folha em questão e esses pontos não serão contabilizados.

14. As rondas não terão tempo limite.

15. Critérios de desempate:

- ✓ 1º Critério: Eficácia (N.º jogos ganhos / N.º Jogos Jogados)
- ✓ 2º Critério: Confronto direto (Resultados obtidos contra o jogador com o qual está empatado)
- ✓ 3º Critério: (Jogo de desempate entre os jogadores empatado)

16. Cada vitória dá 3 pontos, cada derrota dá 0 pontos.

17. Apenas jogadores que tenham terminado pelo menos 6 rondas serão elegíveis para ganhar prémios.

18. Por cada jogador inscrito na presente Liga será adicionado um booster para a pool de prémios

Prémios a atribuir: 50% dos Boosters de prémio, 35% dos boosters de prémio, 15% dos boosters de prémio, 2 boosters de Showdown, 1 booster de Showdown, 1 booster de Buy a Box, Playset de Tezzeret, Master of the Bridge.

Os jogadores escolhem o prémio pretendido, as escolhas são feitas conforme a classificação final (O primeiro classificado escolhe primeiro, depois o segundo classificado e assim sucessivamente até todos os prémios serem entregues)