

Liga Ravnica Allegiance – Regulamento

1. A liga irá decorrer até ao Pre Release de War of the Spark. Terá início a 26 de Janeiro de 2019 e terminará no Sábado dia do Prerelease de War of the Spark. Serão um total de 13 rondas.
2. Cada jogador iniciará a liga com um Sealed Deck de seis Boosters de Ravnica Allegiance. E terá acesso a um total máximo de 4 Boosters Extra.
Os boosters extra poderão ser abertos e adicionados à pool de cartas da Liga nas datas determinadas:
Booster 1: 28 de Janeiro
Booster 2: 04 de Fevereiro
Booster 3: 18 de Fevereiro
Booster 4: 04 de Março
Todos os jogadores poderão abrir o booster correspondente a partir destas datas, independentemente do número de jogos jogados até ao momento.
3. Em cada patamar (Spellshaper, Archmage e Planeswalker), cada jogador poderá jogar com cada oponente apenas uma vez.
4. Preços:
 - 20,00 € - Pack Inicial (6 Boosters de Guilds of Ravnica)
 - 3,50 € - Booster Extra (1 Booster de Guilds of Ravnica) (Opcional para “Pack Inicial”)
 - 30,00 € - Pack Completo (10 Boosters de Guilds of Ravnica, apenas sera fornecido no ato de inscrição os 6 boosters iniciais, podendo os restantes ser levantados na Level UP a partir das respetivas datas)
5. O material para a liga pode ser adquirido a qualquer momento na recepção da LevelUp Gaming Lounge.
6. No início da liga um jogador também inscrito na liga que não o próprio ou um funcionário do staff da Level Up Gaming Lounge deverá abrir a pool e registá-la em folha própria. O mesmo deverá ser feito para os boosters extra.
7. Os baralhos deverão ter um mínimo de 40 Cartas. Cada jogador deverá ter os seus próprios terrenos básicos para adicionar ao baralho.
8. Os jogos terão de ser realizados na Level Up Gaming Lounge, podem ser realizados em horário livre. As folhas de registo de jogos estarão sempre na posse da staff da Level Up, as folhas deverão ser sempre entregues de modo a permanecerem sempre na Level Up. O adversário e o próprio tem o direito de consultar a lista da pool e a folha de resultados sempre que o desejar.
9. Um jogador não poderá recusar um desafio sem um motivo válido, isso implicará uma derrota automática. (Neste ponto apela-se ao bom senso de todos os jogadores)
10. Os resultados deverão ser registados em folha própria onde ambos têm de assinar os jogos. No final da liga as folhas de registo serão verificadas e os resultados publicados e afixados no site do Mtg Évora em www.mtgevr.com.
11. Se um jogador dropar da liga a sua folha contará na mesma para os resultados finais.
12. Caso um jogador faça um jogo que apenas conte para um dos jogadores (caso um dos jogadores já tenha os jogos todos feitos) isso deverá estar explícito na folha em que se regista o resultado e terá de ser assinado por ambos.
13. Todos os resultados serão cruzados, se um resultado não estiver bem preenchido será eliminado da folha em questão e esses pontos não serão contabilizados.
14. As rondas não terão tempo limite.
15. Critérios de desempate:
 - 1º Critério: Eficácia (Nº jogos ganhos / Nº Jogos Jogados)
 - 2º Critério: Confronto direto (Resultados obtidos contra o jogador com o qual está empatado)
 - 3º Critério: (Jogo de desempate entre os jogadores empatado)
16. Cada vitória dá 3 pontos, cada derrota dá 0 pontos.
17. Todos os jogadores terão direito a uma carta promocional promocional de Liga “Necrotic Wound”
No final da Liga serão atribuídos os seguintes prémios:
Prémios a atribuir: XBoosters (Sendo X o número de jogadores inscritos na Liga), 2 Boosters de Showdown, 1 Booster de Showdown, 1 Booster de Buy a Box, Playset The Haunt of Hightower, Playset Simic Ascendancy.
Os jogadores escolhem o prémio pretendido, as escolhas são feitas conforme a classificação final (O primeiro classificado escolhe primeiro, depois o segundo classificado e assim sucessivamente até todos os prémios serem entregues)
18. Apenas jogadores que tenham terminado pelo menos 6 rondas serão elegíveis para ganhar prémios.