

Liga Aether Revolt – Regulamento

1. A liga irá decorrer até ao Pre Release de Amonkhet. Terá início a 26 de Janeiro de 2017 e terminará no Domingo, segundo dia do Prerelease de Aether Revolt (23 de Abril de 2017). Serão um total de 13 rondas.
2. Cada jogador iniciará a liga com um Sealed Deck de seis Boosters de Aether Revolt. E terá acesso a um total máximo de 4 Boosters Extra.
Os boosters extra poderão ser abertos e adicionados à pool de cartas da Liga nas datas determinadas:
Booster 1: 9 de Fevereiro
Booster 2: 23 de Fevereiro
Booster 3: 9 de Março
Booster 4: 23 de Março
Todos os jogadores poderão abrir o booster correspondente a partir destas datas, independentemente do número de jogos jogados até ao momento.
3. Em cada patamar (Adept, Spellshaper, Archmage e Planeswalker), cada jogador poderá jogar com cada oponente apenas uma vez.
4. Preços:
 - 20,00 € - Pack Inicial (6 Boosters de Aether Revolt)
 - 3,50 € - Booster Extra (1 Booster de Aether Revolt) (Opcional para “Pack Inicial”)
 - 30,00 € - Pack Completo (10 Boosters de Aether Revolt)
5. O material para a liga pode ser adquirido em qualquer evento do Mtg Évora.
6. No início da liga um jogador que não o próprio deverá abrir a pool e registá-la em folha própria. O mesmo deverá ser feito para os boosters extra.
7. Os baralhos deverão ter um mínimo de 40 Cartas. Cada jogador deverá ter os seus próprios terrenos básicos para adicionar ao baralho.
8. Os jogos serão realizados em local e horário livre. As folhas de registo de jogos estarão sempre na posse de cada jogador e todos os resultados deverão ser até à data limite do termino da liga. O adversário e o próprio tem o direito de consultar a lista da pool e a folha de resultados sempre que o desejar.
9. Um jogador não poderá recusar um desafio sem um motivo válido, isso implicará uma derrota automática. (Neste ponto apela-se ao bom senso de todos os jogadores)
10. Os resultados deverão ser registados em folha própria onde ambos têm de assinar os jogos. No final da liga as folhas de registo serão verificadas e os resultados publicados e afixados no site do Mtg Évora em www.mtgevr.com.
11. Se um jogador dropar da liga a sua folha contará na mesma para os resultados finais.
12. Caso um jogador faça um jogo que apenas conte para um dos jogadores (caso um dos jogadores já tenha os jogos todos feitos) isso deverá estar explícito na folha em que se regista o resultado e terá de ser assinado por ambos.
13. Todos os resultados serão cruzados, se um resultado não estiver bem preenchido será eliminado da folha em questão e esses pontos não serão contabilizados, embora os resultados sejam registados pela pessoa responsável pelo espaço cada jogador terá a responsabilidade de os verificar.
14. As rondas não terão tempo limite.
15. Critérios de desempate:
 - 1º Critério: Eficácia (Nº jogos ganhos / Nº Jogos Jogados)
 - 2º Critério: Confronto direto (Resultados obtidos contra o jogador com o qual está empatado)
 - 3º Critério: (Jogo de desempate entre os jogadores empatado)
16. Cada vitória dá 3 pontos, cada derrota dá 0 pontos.
17. No final da Liga serão atribuídos os seguintes prémios:
Prémios a atribuir: XBoosters (Sendo X o número de jogadores inscritos na Liga), 3 Boosters promocionais de Showdown, 4x Relic Seeker, 4x Quicksmith Rebel, 4 x Goblin Dark-Dwellers, 4 x Endbringer, 4 x Skyship Stalker, 4x Scrap Trawler, 4x Thalia, Heretic Cathar, 4 x Saheeli’s Artistry.
Os jogadores escolhem o prémio pretendido, as escolhas são feitas conforme a classificação final (O primeiro classificado escolhe primeiro, depois o segundo classificado e assim sucessivamente até todos os prémios serem entregues)