

Liga Magic Origins – Regulamento

1. A liga irá decorrer até ao Pre Release de Magic Origins. Terá início a 23 de Julho de 2015 e terminará no Domingo, segundo dia do Prerelease de Battle for Zendikar (27 de Setembro de 2015). Serão um total de 13 rondas.

2. Cada jogador iniciará a liga com um Sealed Deck de seis Boosters de Magic Origins. E terá acesso a um total máximo de 4 Boosters Extra.

Os boosters extra poderão ser abertos e adicionados à pool de cartas da Liga nas datas determinadas:

Booster 1: 06 de Agosto

Booster 2: 13 de Agosto

Booster 3: 27 de Agosto

Booster 4: 03 de Setembro

Todos os jogadores poderão abrir o booster correspondente a partir destas datas, independentemente do número de jogos jogados até ao momento.

3. Em cada patamar (Adept, Spellshaper, Archmage e Planeswalker), cada jogador poderá jogar com cada oponente apenas uma vez.

4. Preços:

- 20,00 € - Pack Inicial (6 Boosters de Magic Origins)

- 3,50 € - Booster Extra (1 Booster de Magic Origins) (Opcional para "Pack Inicial")

- 30,00 € - Pack Completo (10 Boosters de Magic Origins)

5. O material para a liga pode ser adquirido em qualquer torneio do Mtg Évora, bastará apenas solicitá-lo ao organizador do torneio.

6. No início da liga um jogador que não o próprio deverá abrir a pool e registá-la em folha própria. O mesmo deverá ser feito para os boosters extra.

7. Os baralhos deverão ter um mínimo de 40 Cartas. Cada jogador deverá ter os seus próprios terrenos básicos para adicionar ao baralho.

8. Os jogos poderão ser realizados em horário e local LIVRE. Os jogadores deverão fazer-se sempre acompanhar da lista da pool e da folha de resultados. O adversário tem o direito de consultar a lista da pool e a folha de resultados sempre que o desejar.

9. Um jogador não poderá recusar um desafio sem um motivo válido, isso implicará uma derrota automática. (Neste ponto apela-se ao bom senso de todos os jogadores)

10. Os jogadores deverão registar os resultados em folha própria onde ambos têm de assinar os jogos. No final da liga a folha de registo de jogos terá de ser entregue à organização para ser confirmada.

11. Se um jogador dropar da liga a sua folha terá de ser entregue à organização.

12. Caso um jogador faça um jogo que apenas conte para um dos jogadores (caso um dos jogadores já tenha os jogos todos feitos) isso deverá estar explícito na folha em que se regista o resultado e terá de ser assinado por ambos.

13. Todos os resultados serão cruzados, se um resultado não estiver bem preenchido será eliminado da folha em questão e esses pontos não serão contabilizados.

14. As rondas não terão tempo limite.

15. Critérios de desempate:

1º Critério: Eficácia (Nº jogos ganhos / Nº Jogos Jogados)

2º Critério: Confronto direto (Resultados obtidos contra o jogador com o qual está empatado)

3º Critério: (Jogo de desempate entre os jogadores empatado)

16. Cada vitória dá 3 pontos, cada derrota dá 0 pontos.

17. No final da Liga serão atribuídos os seguintes prémios:

Prémios a atribuir: XBoosters (Sendo X o número de jogadores inscritos na Liga), 4x Sandsteppe Mastodon, 4x Dragon Throne of Tarkir, 4x Magister of Worth, 4x In Garruk's Wake, 4x Relic Seeker, 4x Ojutai's Command, 4x Ratleclaw Mystic, 4x Mizziuum Meddler, 4x Shamantic Revelation, 4x Deathbringer Regent,

Os jogadores escolhem o prémio pretendido, as escolhas são feitas conforme a classificação final (O primeiro classificado escolhe primeiro, depois o segundo classificado e assim sucessivamente até todos os prémios serem entregues)